**Nome do Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Atividade 4**

Elabore os algoritmos abaixo de acordo com o que se pede:

1. João Papo-de-Pescador, homem de bem, comprou um microcomputador para controlar o rendimento diário de seu trabalho. Toda vez que ele traz um peso de peixes maior que o estabelecido pelo regulamento de pesca do estado de São Paulo (50 quilos) deve pagar uma multa de R$ 4,00 por quilo excedente. João precisa que você faça um Programa que leia a variável peso (peso de peixes) e verifique se há excesso. Se houver, gravar na variável excesso e na variável multa o valor da multa que João deverá pagar. Caso contrário mostrar tais variáveis com o conteúdo ZERO. Exiba para o usuário o **peso**, a **quantidade excedente** e o **valor da multa**.
2. Faça um Programa que pergunte o preço de três produtos e informe qual produto você deve comprar, sabendo que a decisão é sempre pelo mais barato.
3. Faça um Programa que peça os três lados de um triângulo. O Programa deverá informar se os valores podem ser um triângulo. Indique, caso os lados formem um triângulo, se ele é: equilátero, isósceles ou escaleno. Dicas:

• Três lados formam um triângulo quando a soma de quaisquer dois lados for maior que o terceiro;

• Triângulo Equilátero: três lados iguais;

• Triângulo Isósceles: quaisquer dois lados iguais;

• Triângulo Escaleno: três lados diferentes.